

Carlos Ocaña Ortíguez

Diseñador UX UI | VR AR MR

Hacedor entregado, observador, empático, flexible, comunicador, resiliente, analítico, bienhumorado y previsor.

PORTFOLIO

<https://www.behance.net/uxual>

EDUCACIÓN

Uxer School

VR AR Design Immersive

2018

Redbilty EDIT

UX Research & Strategy

2018

Uxer School

UX Design Immersive

2018

Mejorando.la - Platzi

Diseño de Productos Digitales,UX

2017

URJC - Escuela Inteligencias Múltiples

Curso Superior Coaching Ejecutivo

2015 - 2016

URJC - Escuela Inteligencias Múltiples

Curso Superior Experto en Life Coaching

2014 - 2015

ECA - Escuela de Cine de Alcorcón

Dirección & Producción Cinematográfica

2007 - 2008

Trazos School of Arts

Master Animación - 3D Modeling

2001 - 2002

I.E.S Antonio de Nebrija

Formación Profesional Técnico Gestión Administrativa

1998 - 2000

HABILIDADES

Realidad Virtual, Realidad Aumentada, Video 360°, Gestión de Proyectos, Prototipado, Design Thinking, + 15 años experiencia en diseño, Modelado 3D, Gestión eCommerce, Google Analytics, Email Marketing, Multimedia, HTML, Plataformas CMS, Conocimientos CRM, Photoshop, XD, SketchApp, Unity, Premier, Lean UX, Kanban, Agile, Scrum, Wordpress, LAMP, Hosting, Dominios.

IDIOMAS

English - B2 Estoy trabajando en ello

Español - nativo



CONTACTO

+34 661 367 911

ux@uxual.com

www.uxual.com

<https://www.linkedin.com/in/carlosocanaxr/>

https://twitter.com/uxual_design

PROFESIONAL

KUANTIKO STUDIO

Head of Experiences

Febrero 2019 - Presente

UXUAL · Freelance

Diseñador UX UI | Project Manager

Marzo 2013 - Febrero 2019

La Habitación de Las Niñas - LHDLN

Diseñador UX UI | Project Manager

Marzo 2013 - Febrero 2019

Universidad Rey Juan Carlos

Profesor Marca Personal en Máster Inteligencias Múltiples.

Curso 2017 y 2018

Maewest Company SL

Socio fundador - Director de Arte

Abril 2011 - Julio 2013

Stratmind

Diseñador UX UI Software

Mayo 2008 - Marzo 2011

Video Publishing On Demand (vpod.tv)

Diseñador UX UI & 3D Modelador

Octubre 2006 - Mayo 2008

SlaterLabs Software

Diseñador UI Software & 3D Modelador

Septiembre 2004 - Octubre 2006

Pinnacle Systems

Demostrador - Formador software de vídeo

Noviembre 2004

ProDes – Proyectos y Desarrollos

3D Modelador - Arquitectura

Octubre 2004 - Noviembre 2004

Monocomp SL

Maquetador Editorial Técnica

Enero 2003 - Agosto 2003

J. Toledo Soler

Diseñador gráfico & Pre / impresión

Agosto 2002 - Noviembre 2002

